LASERS & SENTIMENTOS

VOCÊS SÃO A TRIPULAÇÃO DA NAVE DE EXPLORAÇÃO INTERESTELAR ***RAPTOR.*** Sua missão é explorar regiões desconhecidas do espaço, lidar com alienígenas amigáveis e mortíferos, e defender o Consórciode perigos espaciais. O **CAPITÃO DARCY** foi dominado pela estranha entidade psíquica conhecida como *Outra Coisa,* de forma que vocês tem que se virar sozinhos enquanto ele se recupera em uma cápsula médica.

JOGADORES

CRIAÇÃO DE PERSONAGENS

1 Escolha um estilo para seu personagen: **Alien**, **Andróide**,**Perigoso**, **Heróico**, **Impulsivo**, **Intrépido**, ou **Esperto**

2 Escolha um papel para seu personagen: **Médico**, **Piloto**,**Engenheiro**, **Cientista**, **Diplomata**, **Explorador** ou **Soldado.**

3 Escolha seu número, de 2 a 5. Quanto maior o número, melhor você é em **LASERS** (tecnologia, ciência, racionalidade, calma, ações precisas). Quanto menor o número, melhor você é em **SENTIMENTOS** (intuição, diplomacia, sedução, ações selvagens e emocionadas)

4 Dê a seu personagem um nome maneiro de aventureiro espacial, como Sparks McGee ou algo assim.

Você tem: Um uniforme do Consórcio (com roupa de vácuo embutida para sobreviver no espaço), um fodástico smartphone-sensor-câmera-computador-espacial (com tradutor universal incluso), e uma pistola de raios fásicos variáveis (normalmente configurada para atordoar).

Objetivo do jogador: Envolver seu personagem em aventuras espaciais doidas e tirar o melhor proveito delas.

Objetivo do personagem: Escolha um ou crie o seu: **Virar Capitão**, **Conhecer Novos Alienígenas**, **Atirar em Vilões**, **Encontrar Novos Mundos**, **Resolver Mistérios Espaciais Esquisitos**, **Provar seu Valor**, ou **Continuar sendo Fodão** (você não tem nada a provar pra ninguém!)

CRIAÇÃO DA NAVE

Em grupo, escolham dois pontos positivos para a *Raptor*: **Rápida**, **Ágil**, **Fortemente Armada**, **Escudos Poderosos**, **Sensores Potentes**, **Sistema de Invisibilidade**, **Contém Caça de Combate**.
Escolham também um problema: **Bebe Combustível** (Sempre precisa repor cristais de energia), **Somente uma cápsula médica** (E o Capitão já está usando), **Circuitos Mal Isolados** (Consoles tendem a explodir quando em combate), **Reputação Ruim** (O Capitão fez umas coisas ruins antigamente)

ROLANDO OS DADOS

Quando você fizer algo arriscado, role 1d6 para descobrir o que acontece. Role +1d6 se você tiver se preparado, e +1d6 se você for expert . (O MJ te dirá quantos dados rolar, baseados em seu personagem e a situação). Role seus dados e compare cada dado com seu número.

⬇ Se a ação for feita com base em **LASERS** (ciência, razão), você precisa de um resultado **abaixo** do seu número.
⬆ Se a ação for feita com base em **SENTIMENTOS** (diálogo, emoção) você precisa de um resultado **acima** do seu número.

0 **Se nenhum dos seus dados forem um sucesso**, a ação dá errado. O MJ explica como as coisas pioram.

1 **Se um dado for um sucesso**, você consegue por pouco. O MJ adiciona uma complicação, malefício ou custo à ação feita.

2 **Se dois dados forem sucessos**, você realiza bem a ação. Bom trabalho!

3 **Se três dados forem sucessos**, você consegue um sucesso crítico! O MJ dirá um efeito extra que você consegue.

! **Se você rolar exatamente o seu número**, você ganha **SENTIMENTOS DE LASER**. Você recebe uma intuição especial sobre o que está havendo. Pergunte ao MJ uma pergunta para ser respondida honestamente. Alguns **exemplos** de boas perguntas:
"O que eles estão sentindo realmente?", "Quem está por trás disso?", "Como posso fazer com que eles ____?", "Em quem eu deveria estar de olho?", "Qual é a melhor maneira de ____?", "O que realmente está acontecendo aqui?"
(Um dado que tenha rolado **SENTIMENTOS DE LASER** conta como um sucesso)

AJUDAR: Se quiser ajudar alguém que vai rolar, explique como você pretende ajudar e role. Caso você tenha sucesso na sua rolagem, o personagem ajudado ganha **+1d6**.

LASERS & SENTIMENTOS

VOCÊS SÃO A TRIPULAÇÃO DA NAVE DE EXPLORAÇÃO INTERESTELAR ***RAPTOR.*** Sua missão é explorar regiões desconhecidas do espaço, lidar com alienígenas amigáveis e mortíferos, e defender o Consórciode perigos espaciais. O **CAPITÃO DARCY** foi dominado pela estranha entidade psíquica conhecida como *Outra Coisa,* de forma que vocês tem que se virar sozinhos enquanto ele se recupera em uma cápsula médica.

MESTRE DE JOGO

CRIAR UMA AVENTURA ESPACIAL

Role alguns d6 ou escolha da tabela abaixo:

UMA AMEAÇA…	
1. Zorgon o Conquistador	4. Piratas Espaciais
2. A Armada Insectóide	5. Zumbis Cibernéticos
3. O Capitão Renegado	6. Vermes Cerebrais Alienígenas
QUER…	
1. Destruir / Corromper	4. Proteger / Energizar
2. Roubar / Capturar	5. Construir / Sintetizar
3. Se juntar com	6. Pacificar / Ocupar
O QUÊ?	
1. Rei / Rainha dos Piratas Espaciais	4. Túnel Quântico
2. Cristais do Vazio	5. Ruína Espacial Ancestral
3. Super Cruzador Estelar	6. Artefato Alienígena
QUE CAUSARÁ...	
1. A destruição de um sistema estelar	4. O início de uma guerra/invasão
2. A reversão do tempo	5. Um buraco na realidade
3. A escravização de um planeta	6. Consertar tudo

RODAR O JOGO

Jogue para descobrir como eles derrotam a ameaça. Apresente a ameaça mostrando evidências dos problemas causados por ela recentemente. Antes de uma ameaça fazer algo com os personagens, dê sinais que isso está prestes a acontecer, e pergunte como eles reagem. *“Zorgon ativa os mega-canhões de sua nave. O que você faz?”, “Daneela te serve um copo de Whisky Arcturiano e põe o envolve sua cintura com o braço. O que você faz?”*

Peça uma rolagem quando uma situação for incerta. Não pré-planeje resultados – deixe as coisas acontecerem como os dados decidirem. Use falhas para levar empurrar a ação para a frente. A situação sempre muda após uma rolagem, para melhor ou para pior. Faça perguntas e construa com as respostas.

LASERS & FEELINGS: THE DOUBLECLICKS TRIBUTE RPG (v1.4)
O *texto do jogo* é © 2013 por John Harper.
johnharper.itch.io

O *formato do jogo* é aberto para modificação sob a licença **CC BY 4.0.**
creativecommons.org/licenses/by/4.0

Faça sua própria modificação de L&F e compartilhe-a (ou venda-a!) como quiser.

AGRADECIMENTOS
Aubrey, Ron, Vincent, Ben, Graham, Meg, Ryan, Jason, Brendan, Gene, Laser, Leonard, Bill, Wil.
CONFIRA
thedoubleclicks.com
nightskygames.com
TRADUÇÃO: Mateus Lacerda (mateuslacerda.com twitter.com/MatSaTeles)